



# 手柄?键盘?鼠标? 你可以全扔了

## “全身游戏”， 电子游戏的革命性进阶

> 体验

不用遥控器,全身来游戏

当年Wii(游戏主机)的诞生,让传统电视游戏面貌焕然一新,玩家玩游戏不再局限于手柄单调的方向键和“确定”“取消”的按钮,Wii的遥控器在玩家手中可以是利剑,可以是球拍。

而在今年E3上,微软公布的纳塔计划(Project Natal)足以让整个游戏界打一针鸡血,Wii的局限在于仅能用手控制,而Natal项目能用上你身体的所有部分,包括头、手、脚、躯干。微软的目标是:“全身游戏”。

纳塔是微软游戏主机Xbox360的延展计划,当专门的激光头对你的全身进行扫描记录之后,不用任何辅助道具,你就可以和你的电视进行对话,当你和电视中的虚拟角色发生了口角,格斗是不可避免的,你会发现对你在电视外挥动的任何一拳、一脚,电视中的角色都会有所反应,防御,或者进攻。

相信我这不是科幻故事,用不了多久这就会成我们游戏的方式。

小编唯一懊恨的是言语无法形容出视频的精彩,别闲着,赶紧上百度或者谷歌,在视频栏目搜索“Project Natal”,不看绝对后悔。

> 进化

PSP GO,  
绝对不是一句很热血的口号

这绝对不是一句很热血的口号(PSP,向前冲!),因为索尼PSP系列游戏的最新机型就命名为PSP GO。

新的PSP GO最大特点就是取消了UMD光驱,也就是说不需要去买游戏光盘,取而代之的是16GB的闪存,可用来保存游戏以及各种媒体数据。主机采用滑盖式设计,将屏幕向上滑动可出现手柄面板。

同时,索尼公布了自己的动作感应技术演示,外形有点像是小型的麦克风,这大概可以算是对微软Natal计划的回应。

使用这个手柄还可以模拟一些主视角的动作,比如挥剑或是扔手里的剑,还能模拟拉弓箭的动作。比Wii的动作感应要准确一些,但比起微软的Natal来还是相差甚远。

当地时间6月2日到4日,美国洛杉矶的孩子度过了一个梦幻般的儿童节,E3游戏大展在经历了两年的低迷之后,强劲出击!这一次小编真正领略了科技力量带来的震撼。按照常规,游戏大展的重头应该是新游戏的发布,但是小编这一次不得不把新游戏周边的发布放在首位。原因?就是因为它太牛了。

■文/李鹏



体验者正在体验纳塔,不用任何辅助道具,你就可以和你的电视中的虚拟角色格斗



索尼PSP系列游戏的最新机型PSP GO



E3是英文The Electronic Entertainment Expo头3个首字母E的组合,中文译名是电子娱乐展览会。

E3展会是全球规模最大、知名度最高的互动娱乐展示会,在全球电子娱乐产业中有着至高无上的地位,有评论誉为“电子娱乐界一年一度的奥林匹克盛会”。

此次三天展期吸引了来自78国以上约41000名参观者,前来了解216个参展厂商展出的上百件研发中的新款游戏。



只要你挥挥手,就可以身临其境玩网络网球了

> 最佳

年度E3游戏榜

倍受玩家关注的E3 2009年游戏展已经于日前结束,现官方合作网站6月8日公布了本年度的E3最佳游戏:

- 1.最佳动作游戏 Bayonetta《猎天使魔女》
- 2.最佳射击游戏 Call of Duty: Modern Warfare 2《使命召唤:现代战争2》
- 3.最佳角色扮演游戏 Mass Effect 2《质量效应2》
- 4.最佳策略游戏 Supreme Commander 2《最高指挥官2》
- 5.最佳格斗游戏 Tatsunoko vs. Capcom《龙之子Vs卡普空英雄交锋世代》
- 6.最佳下载游戏 Shadow Complex《多重阴影》
- 7.最佳音乐游戏 The Beatles《披头士:摇滚乐队》
- 8.最佳体育游戏 Madden NFL 10《麦登橄榄球10》
- 9.最佳赛车游戏 Forza Motorsport 3《极限竞速3》
- 10.最佳预告片 Metroid: The Other M《银河战士:Other M》
- 11.最有创意游戏 Scribblenauts《Scribblenauts》
- 12.最佳展示游戏 Uncharted 2《神秘海域2》
- 13.最佳X360游戏 Splinter Cell: Conviction《分裂细胞:断罪》
- 14.最佳PS3游戏 Uncharted 2《神秘海域2》
- 15.最佳Wii游戏 New Super Mario Bros Wii《新超级马里奥兄弟Wii》
- 16.最佳DS游戏 The Legend of Zelda: Spirit Tracks《塞尔达传说:灵魂轨迹》
- 17.最佳PSP游戏 Soul Calibur: Broken Destiny《灵魂能力:破碎宿命》
- 18.最佳PC游戏 APB《GTA网络版,全面通缉APB》

> 纪录

游戏吉尼斯

宫本茂,Wii运动的发明者,他以4570万份销量,获得了销量最高的视频游戏奖。

暴雪娱乐的Mike Morhaime和Paul Sams因《魔兽世界》获得了最受欢迎的大型多人在线角色扮演游戏(MMORPG)奖。魔兽世界目前已有1160万付费用户。另外,《星际争霸》获得了销量最高的PC机策略游戏奖,它在全球范围内售出950万份。

Infinity Ward团队的《使命召唤4》荣膺游戏时间最长的在线视频游戏奖,《使命召唤4》每天的游戏时间超过1500万分钟。

值得一提的是,Steve Wiebe在挑战《大金刚》世界纪录的尝试中失败了。吉尼斯世界纪录委员会和Twin Galaxies游戏纪录榜现场观看了此次尝试。Wiebe的最终分数是989400分,未能打破Mitchell在2007年创造的世界纪录:1050200分。

今年的E3展览会上公布的所有纪录将成为获奖的游戏发行商的历史荣誉,并被收录进明年初出版的吉尼斯世界纪录2010游戏玩家版。