



3个月时间，两支湘股——天舟文化、拓维信息，因为和手机游戏沾边，都从10元出头涨到30元以上。而同一概念的创业股公司中青宝，上周股价竟然摸到了50元，回顾4月份其股价才5元，半年十倍的涨幅堪称“牛魔王”。

上半年的资本盛宴刚刚闭幕，在所有的出席者当中，手游概念股是绝对的领舞者。无论是靠游戏起家，还是近期重组准备涉足，或者只是短期投资，只要是和手游沾上一点边，上市公司都赚得钵满盆满，上演了一出得手游者得天下的奇观。很难想象市场疯狂到如此地步，但它的确做到了。然而，这种令人熟悉的疯狂，让不少股民回想起了2000年那场网络股泡沫的破灭之痛，甚至有人不禁问道，这会是股市历史的灾难重演吗？

半年涨10倍的牛股与一个季度涨3倍的湘股，想告诉我们什么？ 一场由手游主导的资本盛宴 会否重蹈网络股沉浮阵痛

【扮靓业绩】 掌趣科技、北纬通信

整个A股市场，如今“手游风”正大行其道。涨幅一直高居榜首，资本大鳄趋之若鹜，市场预测则是沸沸扬扬。不过，炒股如同坐飞机，脚踩在地上才觉得踏实，尽管二级市场风风火火、实实在在的业绩表现才是衡量其优劣的重要标准。那么这些众星捧月般的手游概念股，是否拥有同样光鲜的业绩作支撑呢？

据统计，今年上半年，手游业务业绩得以体现的有掌趣科技、北纬通信、浙报传媒、拓维信息、中青宝。其业务收入贡献率分别为68.77%、44.57%、13.83%、10.24%、8.71%。

其中，不考虑掌趣科技传统手游收入的情况下，北纬通信手游业务的收入和主营占比均为最高，分别为6026.55万元、44.57%。

浙报传媒去年通过定增的方式，以34.9亿元溢价18倍收购盛大旗下的边锋网络和上海浩方。不过这两家子公司也算很争气，今年上半年为其贡献营业收入1.29亿元，占其营业收入的13.83%。

尽管湘股拓维信息手游业务在行业排名靠后，上半年手游收入227741万元，仅占主营收入一成的比重，但却实现了超过20%的同比增长，不得不说增速惊人。

中青宝却面临手游业务毛利率下滑的尴尬。据了解，今年上半年，公司实现手游收入995.63万元，同比增长146.7%，但由于成本同比大幅增加684.3%，导致毛利率降49.55%，同比下滑41%。

【并购效应】 天舟文化

坐上手游这辆马车的上市公司越来越多，市场也越来越为之疯狂，“半路出家者”比比皆是。尽管有些业绩没有兑现，但却无法阻止手游狂潮凶猛来袭。在这场手游狂潮中，并购大战成了主旋律。

上个月，湘股天舟文化宣布收购神奇时代，从消息出来的当日起迎来连续9个涨停板。不到半个月的的时间，股价翻了一倍多。“我从来没有炒过股，但看到天舟文化如此涨势，实在惊人，让我心里很痒。”有股民如此表示。

虽然双方联姻，但是，在往后的日子里，是否恩爱，却要依赖于神奇时代的盈利能力。不过，在重组方案里，神奇时代承诺2013年、2014年、2015年净利润分别不低于8615.01万元、12010.11万元、15014.92万元。倘若诺言能实现，A股市场又成全了一桩美满婚姻。

据了解，在今年通过并购涉足手游的公司有浙报传媒、博瑞传播、华谊兄弟、神州泰岳、凤凰传媒、天舟文化、大唐电信，分别并购边锋软件及上海浩方、漫游谷、银汉科技、天津壳木、慕和网络、神奇时代、要玩娱乐。这一连串的事件共同宣告手游的春天来了一季又一季。

【投资获利】 华谊兄弟

有人靠业绩盈利，有人靠二级市场赚钱，也有人靠投资大捞一笔。华谊兄弟就是投资手游最大的受益者。

2013年上半年，华谊兄弟获利4.03亿元，较上年同期相比增长282.06%。公司称主要是因为报告期内上映的影片《西游降魔篇》取得较好的票房收入以及出售部分掌趣科技股份取得的投资收益，使得利润增长。

而根据投资收益显示，报告期内，公司因出售部分北京掌趣科技股份有限公司股份，投资收益高达3.31亿元，较上年同期相比增长497.72%。据了解，今年5月，持有的掌趣科技股票解禁前，华谊兄弟共持有2574万股，市值高达15.28亿元，相比当初1.485亿元的投资成本，账面增值超过10倍，浮盈高达13.8亿元。今年5月和6月，华谊兄弟多次减持掌趣科技股票，累计套现3.78亿元。

“三年前我投资手游的时候，很多投资者都不看好，都说贵，现在我们单款游戏冲击每月1亿元的收入。”董事长王忠军曾表示，公司找到了一个最赚钱的行业，并且华谊兄弟是第一个进去的。

尝到投资手游甜头后，前不久，华谊兄弟又宣布斥资6.72亿元收购银汉科技50.88%股权，并将游戏并入公司主营业务。

■三湘华声全媒体记者 肖志芳
实习生 沈栋

观察

2000年网络股沉浮阵痛 手游是否会重蹈覆辙

回想起2000年那场网络股泡沫，不少股民到现在胸口还会阵痛。那时，互联网企业IPO后，市值呈现火箭速度向上攀登，先是大洋彼岸的美国纳斯达克市场将网络股炒翻了天，纳斯达克综合指数为此一度突破5000点大关，一年内该指数就上涨了一倍。

接着网络概念挟这股雄风，飘洋过海到了国内，2000年初深沪两市的网络股也红火了一把，中华网、新浪、网易和搜狐这4家中国网络公司成为到纳斯达克“圈钱”的第一批“吃螃蟹的人”。网易从2000年年初最低价不到1美元，到当年12月17日收盘价11.15美元，年内涨幅10倍多。但历史往往赋有戏剧性，18个月后，纳斯达克指数开始“变脸”，疯狂下跌78%。随后，4只中

国概念股也全部位列5美元以下。

“看到手游股翻着倍的上涨，看着许多和游戏无关的公司竞相进入手游行业，然后是资金的疯狂炒作、股价的飙升，我看到了2000年网络股爆炒的翻版。”一位名叫“独酌老渔翁”的老股民在股吧里如此写到。

财富证券李朝宇的观点与他一致，“没有一个行业会支持超过300的市盈率，当新鲜事物大面积被复制的时候，渗透率上升，接着就会进入泡沫状态。”

每个新兴行业都能吸引大量投资，而其伤亡率也很惨重，能生存下来者寥寥无几。手游作为又一个新兴产业，投资者应当吸取历史的教训，理性对待，莫忘纳斯达克网络股破灭之痛，避免重蹈覆辙。

币种	钞买价	币种	钞买价
英镑	941.12	日元	5.9776
港币	78.12	加元	573.63
美元	605.78	澳元	553.12
瑞郎	637.46	欧元	788.38

(截至9月16日19时，数据仅供参考)


外汇牌价由中国银行湖南省分行友情提供
 咨询电话：0731-
82580629
 中国银行网上银行提供个人结售汇服务